



Modelagem e implementação de jogos voltados a sistemas dinâmicos simbólicos.

Jean Rafael Reus da Silva

Modelagem e implementação de jogos voltados a sistemas dinâmicos simbólicos.

→ Mudanças:

- C++ e OpenGL;

- Java e OpenGL para Android;

Modelagem e implementação de jogos voltados a sistemas dinâmicos simbólicos.

Java:

- Diferenças.

OpenGL ES:

- Diferenças.
- Sobre.

Modelagem e implementação de jogos voltados a sistemas dinâmicos simbólicos.

Android:

→ Desenvolvimento Android.

→ Características.

→ Observações.

Modelagem e implementação de jogos voltados a sistemas dinâmicos simbólicos.

→ Projeto UFRGS:

- O que é?
- Modulo 5: Lebre e Cachorros; Lobo e Cabras; Raposa e Gansos; Coiote e Galinhas; O jogo da onça; General e Soldados.
- Ligação com o projeto.

Modelagem e implementação de jogos voltados a sistemas dinâmicos simbólicos.

→ Objetivo.

→ Até o momento.

Obrigado por sua atenção!

Contato:

Jean Rafael Reus da Silva

jrafaelrs.silva@gmail.com

www.gca.unijui.edu.br/jeanrafaelrs



Applied
Computing
Research Group